



استخدام برنامج الماثيماتكا للتأكد من حلول بعض المسائل للمرحلة الثانوية

إسراء حسين أبو القاسم، أميرة أحمد حنفي، سلمى عادل عبد العظيم، شروق شريف السيد، مريهام أشرف نجيب، ندى ابراهيم السيد، نسمة نظير سيد
أمل عبدالحافظ عبدالمنعم عبده الجيار، مدرس بقسم الرياضيات تخصص إحصاء رياضي
جامعة عين شمس، كلية التربية، برنامج البكالوريوس في العلوم والتربية تخصص رياضيات (اعدادي وثانوي)

المستخلص:

يهدف البحث إلى استخدام برنامج الماثيماتكا للتأكد من حلول بعض المسائل للمرحلة الثانوية، وتم عمل البحث على (٢٧) طالب من طلاب الصف الأول والثاني الثانوي، وقد قمنا نحن الباحثات بتطبيق برنامج الماثيماتكا للطالبات في الصف الأول والثاني الثانوي، وتم عمل استبانة وتم توزيعها على عينة عشوائية عددها ٢٧ ولقد أظهرت نتائج البحث أن برنامج الماثيماتكا يتمتع بالعديد من الإمكانيات التي تجعله أداة فعالة في حل المسائل الرياضية، خاصة في المرحلة الثانوية، حيث يمكن للبرنامج:

١. حل المسائل الرياضية بدقة وسرعة.
 ٢. عرض خطوات الحل بشكل واضح ومبسط.
 ٣. رسم الأشكال البيانية والوظائف الرياضية.
 ٤. توفير شرح مفصل للمفاهيم الرياضية.
- بعد ذلك تم استخدام مقياس ليكارت الحماسي في إجراء تحليل للإستبانة المقدمة في هذا البحث، وهو من أهم وأشهر المقاييس في الإستخدام، ويستخدم أيضاً في الفترة الحالية في البحوث المختلفة، وتم عمل المقياس من قبل العالم Rensis likert عام ١٩٣٥م.
- ولقد ساعدهم برنامج الماثيماتكا في التأكد من إجاباتهم وساعدهم أيضاً في إيجاد حلول بعض الامثلة التي يصعب عليهم حلها، مثل حل أمثلة على الدوال المثلثية جبرياً وبيانياً، ومن خلال نتائج البحث توصي الباحثات باستخدام برنامج الماثيماتكا في تدريس الرياضيات، وتوجيه المدارس لضرورة إنشاء معمل للرياضيات في كل مدرسة يحتوي على كافة الوسائل والمعينات اللازمة لتدريس الرياضيات إضافة لإجراء المزيد من الدراسات لموضوعات الرياضيات الأخرى، والصفوف المختلفة، ويوصي البحث أيضاً بضرورة استخدام برنامج الماثيماتكا في تدريس مادة الرياضيات للمرحلة الثانوية، لما له من فوائد عديدة، منها:
١. تحسين تحصيل الطلاب في مادة الرياضيات.
 ٢. زيادة دافعية الطلاب للتعلم.
 ٣. تنمية مهارات حل المشكلات لدى الطلاب.
 ٤. تعزيز فهم الطلاب للمفاهيم الرياضية.

الكلمات المفتاحية:

الماثيماتكا - حل معادلات من الدرجة الثانية - المصفوفات - ليكارت الخماسي.

١. المقدمة

برنامج الماتيماتكا هو أحد برامج الكمبيوتر الهامة التي ظهرت حديثاً، ويستخدم بشكل واسع في حقل الرياضيات الهندسية، المجالات المختلفة، الفيزياء، العلوم الاجتماعية وغيرهم، وتم اقتراح الفكرة من قبل ستيفن ولفرام، وتم تطويره من قبل فريق من الرياضيين والمبرمجين، كما أنه يحتوي على عدة أوامر ودوال تغطي معظم فروع الرياضيات؛ حيث يقوم بإجراء العمليات الحسابية العددية مثل: العمليات الرياضية المتعارف عليها، حساب الأسس، الدوال المثلثية، الدوال الزائدة لكل من الأعداد الحقيقية أو الأعداد المركبة. ("Wolfram, S. (1991)

يقوم أيضاً بعمل العمليات الرياضية المتعارف عليها في فروع الرياضيات مثل: الجبر الخطي، والتفاضل والتكامل، وغيرهم، كما أن برنامج الماتيماتكا يقوم برسم الدوال سواء المباشرة أو البارامترية ثنائية الأبعاد أو ثلاثية الأبعاد، ويظهر أيضاً إمكانيات البرنامج في أنواع الرسم العديدة فيمكن حل المعادلة والحصول على جذورها باستخدام الأمر `solve`، والأمر `solve` أيضاً قادر على إيجاد حلول جبرية صريحة للعديد من المعادلات كثيرة الحدود ذات الدرجات العالية، خاصة المعادلات التي يمكن تحليلها. وبالإضافة إلى ذلك، يستطيع برنامج الماتيماتكا أداء دور كبير في رسم الدوال في المستوى وأيضاً في الفراغ، وكذلك الدوال في الصورة البارامترية، ويمكن الرسم من خلال برنامج الماتيماتكا في اتجاهين باستخدام الأمر `plot` أو ثلاثة اتجاهات باستخدام الأمر `plot3D`. ("Wolfram, S. (1994)

كما يمكن الاستفادة من برنامج الماتيماتكا في إجراء العمليات الرياضية الخاصة بالمصفوفات والتي كانت تستغرق الكثير من الوقت، وخاصة إذا كانت المصفوفة ذات أبعاد كثيرة، والمصفوفات في الماتيماتكا عبارة عن قوائم وتكتب على البرنامج من خلال أمر `MatrixForm`. وقد تم استخدام مقياس ليكارت الخماسي في إجراء تحليل للاستبيانة المقدمة في هذا البحث، وهو من أهم وأشهر المقاييس، ويستخدم أيضاً في الفترة الحالية في البحوث المختلفة، ويُستعمل مقياس ليكارت الخماسي في الاستبيانات الخاصة بالإحصاء ويُعبّر المقياس عن ردود الموافقة أو الاعتراض بصيغة ما وهو من أكثر الأساليب المستخدمة في تقييم الردود في الأبحاث. ("Pornel, J. B. (2013)

٢. الإطار النظري

ما هي معادلات الدرجة الثانية في مجهول واحد؟ هي معادلات تكون في مجهول واحد، وليكن س، وأكبر قوي ل س ٢ أي س^٢

ليكون شكل معادلة الدرجة الثانية علي النحو الآتي:

$$أس^٢ + ب س + ج = ٠$$

حيث : (أ،ب،ج ∈ ح ، أ ≠ ٠)

ولإيجاد حل معادلة من الدرجة الثانية، لابد من إيجاد قيم س، وذلك من خلال القانون العام والذي ينص علي أن:

$$س = \frac{-ب \pm \sqrt{ب^٢ - ٤أج}}{٢أ}$$

فينتج قيمتان ل س يحققان المعادلة، فهذا هو حل المعادلة التي من الدرجة الثانية.

ما هو نظام المصفوفة؟

المصفوفة هي تنظيم مستطيل الشكل لمجموعة من الأعداد على هيئة صفوف وأعمدة محصورة بين قوسين، على سبيل المثال، تُدعى الخطوط الأفقية في المصفوفة بالأسطر، بينما تُدعى الخطوط العمودية بإسم عمود.

ما هي طرق حل المصفوفات؟

الخطوة الأولى هي إيجاد مصفوفة العوامل المرافقة، والخطوة الثانية هي تدوير عناصر المصفوفة لإيجاد المصفوفة المرافقة، والخطوة الثالثة هي الضرب في واحد على محدد المصفوفة أ.

كيف أعرف قيمة العنصر في المصفوفة؟

يتم المراجعة على صيغة حساب قيمة محدد المصفوفة التي على نظام ٢×٢، ويتم ضرب العنصر العلوي الأيمن في العنصر السفلي الأيسر ونطرح ناتج ضرب العنصر العلوي الأيسر في العنصر السفلي الأيمن.

وجاءت الدراسات السابقة بأن:

١. تناقش استراتيجيات تعزيز التعلم النشط كيفية استخدام التكنولوجيا لتعزيز استراتيجيات التعلم النشط في الفصول الدراسية، مثل استخدام الأجهزة اللوحية وبرامج التعلم الإلكتروني. "الخولي، م. ع. (٢٠١٠)"

٢. يتأثر التحصيل الدراسي باستخدام الأدوات التكنولوجية مثل: أجهزة التابلت واللاب توب وأجهزة الكمبيوتر والإنترنت بنتائج إيجابية، تشير إلى تحسين الفهم والاستيعاب لدى الطلاب "السعيد، س. (٢٠١٣)".

٣. دور الوسائل التكنولوجية في تطوير مهارات التفكير النقدي تعالج دراسة دور الوسائل التكنولوجية في تطوير مهارات التفكير النقدي وكيف يمكن للأدوات التكنولوجية مثل البرمجيات التعليمية والمنصات التفاعلية أن تساهم في تطوير مهارات التفكير النقدي لدى الطلاب "البلوي، ع. ح. (٢٠١٥)".

مرتفة	٤,٣١	٤,٣١	فعال	٦
مرتفة	٤,٣١	٤,٣١	لديك فضول وحب تطلع للتعرف علي المزيد عن برنامج المائمتيكا	٦
مرتفة	٠,٤٦	٤,١٥	تستفيد من الأدوات و الأوامر المستخدمة في برنامج المائمتيكا؟	٧
مرتفة	٠,٤٩	٤,٣٨	يوفر برنامج المائمتيكا سهولة في الوصول للحل	٨
مرتفة	١	٣,٥	تجد سهولة في التعامل مع برنامج المائمتيكا	٩
مرتفة	٠,٩٧	٣,٤٦	وجدت صعوبة في التعامل مع أدوات البرنامج المائمتيكا	١٠
مرتفة	٠,٧١	٤,٢٧	وجدت برنامج المائمتيكا مفيداً في فهم المفاهيم الرياضية	١١
مرتفة	٠,٨٩	٣,٥٤	وجدت برنامج المائمتيكا سهل الاستخدام	١٢
مرتفة	٠,٨٩	٢,٥٤	تعتقد أن برنامج المائمتيكا مضيع للوقت	١٣
مرتفة	٠,٥	٤,٢٣	شعرت أن برنامج المائمتيكا استجاب لإحتياجات تعلمك الفردية في الرياضيات	١٤

٤. استخدام تكنولوجيا الواقع المعزز في تدريس العلوم تعمل على تحسين التفاعل والتشويق في تعلم المفاهيم العلمية "عبدالرحمن، هـ. (٢٠١٧)".

٥. الإستعانة بنماذج التعلم المدمج، الذي يجمع بين الطرق التقليدية والتكنولوجيا، في الجامعات العربية وفعاليتها في تعزيز التعلم الذاتي والتعاوني "زكريا، أ. (٢٠١٩)".

٣. منهجية البحث والأدوات المستخدمة

تم عمل استبيان للطالبات عن جودة برنامج المائمتيكا في حل بعض المعادلات التربيعية والمتباينات ورسم منحى بعض الدوال، وكذلك تم أخذ آرائهن عن جودة شرح المقرر في الفصل و الأدوات التكنولوجية والوسائل التعليمية المستخدمة، وكان ناتج الاستبيان ك الآتي:

مسلسل	السؤال	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	درجة التقييم
١	تقدم شرح استخدام برنامج المائمتيكا بطريقة سهلة وبسيطة من قبل المعلم	٤,٤٦	٠,٥٧	مرتفة
٢	تمتلك مهارات جيدة للتعامل مع برنامج المائمتيكا	٣,٧٣	٠,٦٥	مرتفة
٣	برنامج المائمتيكا سهل ومبسط ويمكن استخدامه بسهولة	٣,٦٥	٠,٩٢	مرتفة
٤	استخدمت برنامج المائمتيكا في مشاريع البحث أو العمل الأكاديمي من قبل	٣,٥٤	٠,٩٣	مرتفة
٥	تجد أن برنامج المائمتيكا يساعدك في تعليم وتعلم الرياضيات بشكل	٤,٣١	٠,٧٢	مرتفة

مرتفعة	٠,٦٢	٤,١٩	برنامج الماثيماتيك موفر للوقت والجهد؟	٢٢	مرتفعة	٠,٧٩	٣,٨١	قمت بالاستفادة من الموارد التعليمية الإضافية المتوفرة في برنامج الماثيماتيك	١٥
مرتفعة	٠,٨٩	٣,٥	واجهتك صعوبات في تعلم استخدام برنامج الماثيماتيك	٢٣	مرتفعة	٠,٧٣	٤,٠٨	تظن أن استخدام برنامج الماثيماتيك قد يساعدك في الاستعداد لاختبارات مادة الرياضيات؟	١٦
مرتفعة	٠,٥٨	٤,٢٣	تجد أن برنامج الماثيماتيك يساعدك في تطوير مهاراتك الشخصية مثل الثقة في النفس	٢٤	مرتفعة	١,٠١	٣,٥٤	استخدمت برنامج الماثيماتيك خارج ساعات الصف لتعزيز فهمك لمادة الرياضيات	١٧
مرتفعة	٠,٤٩	٤,٤٢	تجد أن برنامج الماثيماتيك يجعل عملية تعلم الرياضيات ممتعة ومثيرة	٢٥	مرتفعة	٠,٦١	٤,٣١	تجد أن برنامج الماثيماتيك يساعدك في تعليم وتعلم الرياضيات بشكل فعال	١٨
مرتفعة	٠,٦٨	٤,١٩	تعتقد أن استخدام برنامج الماثيماتيك قد ساعد في تسريع تقدم أبحاثك أو مشاريعك	٢٦	مرتفعة	٠,٩٢	٣,٩٢	تشعر بالإستعداد لمواجهه الصعوبات التي تعترض طريقك في التطبيق علي برنامج الماثيماتيك	١٩
مرتفعة	٠,٦٦	٤,١٥	تتطلع لإستخدام الماثيماتيك لأغراض بحثية أو تعليمية أو تطبيقية في المستقبل	٢٧	مرتفعة	٠,٧٣	٤,٠٨	تجد أن استخدام برنامج الماثيماتيك شيق ويساعد في تطبيق أكبر قدر من أمثلة الرياضيات	٢٠
مرتفعة	٠,٧٣	٤,٠٨	تود الحصول على دورات تعليمية إضافية حول استخدام برنامج الماثيماتيك	٢٨	مرتفعة	٠,٨	٣,٨٨	تشعر بأنك قادر علي الإستفادة القصوي من الفرص التعليمية المتاحة في برنامج الماثيماتيك	٢١
مرتفعة	٠,٦٥	٣,٩٦	يمنح برنامج الماثيماتيك الخبرات التي يحتاجها الطلاب	٢٩					
مرتفعة	٠,٧٨	٣,٦٥	تجد أن برنامج الماثيماتيك يناسب جميع الطلاب	٣٠					

مرتفعة	٠,٦٤	٤,٢٣	واستكشاف برنامج الماتيماتيكا	٣٩
مرتفعة	٠,٥٣	٤,١٥	يساهم برنامج الماتيماتيكا في تدعيم دور المعلم أثناء شرح المحتوي	٤٠
مرتفعة	٠,٦٧	٤,١٥	حصلت على الإرشاد والدعم الكافي من المعلمين لاستخدام برنامج الماتيماتيكا بشكل فعال	٤١
مرتفعة	٤,١٩١		المتوسط الكلي	

مرتفعة	٠,٦٥	٣,٩٦	يمنح برنامج الماتيماتيكا الخبرات التي يحتاجها الطلاب	٣١
مرتفعة	٠,٨٣	٤,٠٨	تود الحصول على دورات تعليمية إضافية حول استخدام برنامج الماتيماتيكا	٣٢
مرتفعة	٠,٧١	٤,٢٧	تصحح برنامج الماتيماتيكا للأشخاص الذين يعملون في مجالات الهندسة، الرياضيات، العلوم الطبيعية، وغيرها	٣٣
مرتفعة	٠,٥٤	٤,٣١	تقدم شرح كيفية استخدام برنامج الماتيماتيكا بطريقه سهلة وبسيطة من قبل المعلم	٣٤
مرتفعة	٠,٦	٤,١٥	قدم المعلمون توجيهاً كافياً حول كيفية استخدام برنامج الماتيماتيكا	٣٥
مرتفعة	٠,٦٥	٤,٠٤	استفدت من توجيهات المعلمين وتعليماتهم لتحسين تفاعلك مع برنامج الماتيماتيكا	٣٦
مرتفعة	٠,٥٦	٤,١٩	وجهك المعلمون توجيهاً كافياً حول كيفية التطبيق علي برنامج الماتيماتيكا	٣٧
مرتفعة	٠,٧١	٤,٠٤	يقوم المعلم بالمتابعة بشكل دائم ومستمر	٣٨
			تجد تشجيع من المعلمين حول تجريب	

٤. نتائج البحث

١. تم حل المعادلة التربيعية $x^2 - 2x + 4 = 0$ باستخدام أمر

$$\text{Solve}[x^2 - 2x + 4 == 0, x]$$

وكان الناتج $\{x \rightarrow 1 - i\sqrt{3}\}, \{x \rightarrow 1 + i\sqrt{3}\}$

وهو ما اتفق عليه الطالبات عند حل المعادلة في الفصل.

٢. تم التوصل الي حل المعادلة التربيعية $3x^2 - 4x + 5 = 0$ باستخدام أمر

$$\text{Solve}[3x^2 - 4x + 5 == 0, x]$$

، وظهر للناتج $\{x \rightarrow \frac{1}{3}(2 - i\sqrt{11})\}, \{x \rightarrow \frac{1}{3}(2 + i\sqrt{11})\}$ وهو

ما توصل اليه الطالبات عند حل المعادلة.

٣. تم الحصول علي حل المعادلة التربيعية $x^2 - 4x = -4$ باستخدام أمر

$$\text{Solve}[x^2 - 4x == -4, x]$$

وظهر الناتج $\{x \rightarrow 2\}, \{x \rightarrow 2\}$ ، وهو ما توصل اليه الطالبات

في الفصل عند حل المعادلة.

٤. تم إيجاد حل لمعادلة من الدرجة الرابعة

$$س^٤ = (س+١)(س-١) = ٠، بالاستعانة بالأمر$$

، وظهر المخرج $Solve[x^2(x+1)(x-1)==0,x]$

، وهو ما $\{\{x \rightarrow -1\}, \{x \rightarrow 0\}, \{x \rightarrow 0\}, \{x \rightarrow 1\}\}$

توصل إليه الطالبات في الفصل عند حل المعادلة.

٥. عند محاولة حل المعادلة قتا $(١٥-\theta^٢) = (٣٠-\theta)$ ،

حيث $٠ < \theta < \pi^٢$ ، وبتطبيق الأمر:

$$Solve[[sec 2x - (15 Degree)] == sec[x - (30 Degree)], x]$$

لم يستطع البرنامج اظهار أي ناتج أو مخرج ، وهذا يعني أنه لسبب ما لم يفهم المعادلة أو ان نوع المعادلات التي تحتوي على القياس الستيني ليست مدعومة من قبل البرنامج وقد يكون هذا من ضمن اوجه قصور هذا البرنامج.

٦. بالاستعانة بتطبيق الأمر $Reduce[x^2-5x+6 > 0, x]$

تم التوصل إلى حل المتباينة $س^٢ - ٥س + ٦ > ٠$ بسهولة وهو ما

ظهر في الصورة التالية كمخرج $x > 2 \parallel x < 3$

واتفق هذا الناتج مع الناتج الذي كان قد وصل إليه الطالبات في الفصل.

٧. تم حل المعادلة التخيلية:

$$س+ت ص = [(٤+٣ت)(٤-٣ت)] / (٢+ت)، بتنفيذ أمر:$$

$Solve[\frac{(4-3i)(4+3i)}{2+i} == x+iy, \{x, y\}]$ وحصلنا علي الناتج

$\{y \rightarrow (-5 - 10i) + ix\}$ وهو ما توصل اليه الطالبات عند حل المعادلة.

٨. تم التوصل الي حل المعادلة التربيعية: $س٤ - ١٢س + ج = ٠$

عن طريق الاستعانة بأمر $Solve[4x^2-12x+c==0,x]$ ،

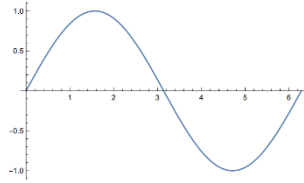
وظهر الناتج بدلالة العدد ج

$$\{x \rightarrow \frac{1}{2}(3 - \sqrt{9 - c})\}, \{x \rightarrow \frac{1}{2}(3 + \sqrt{9 - c})\}$$

وهو نفس الناتج الذي كان قد تم التوصل اليه عند حلها في الفصل.

٩. لرسم منحنى الدالة $ص = \sin \theta$ حيث $٠ < \theta < \pi^٢$ تم

الاستعانة بالأمر $Plot[y=\sin[x], \{x, 0, 2\pi\}]$ وظهر الرسم



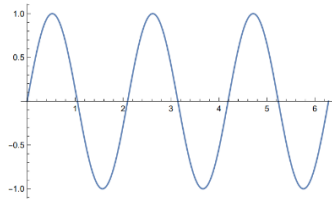
كالآتي:

وهي نفس الرسمة التي رسمتها الطالبات في الفصل.

١٠. للحصول علي رسم منحنى الدالة $ص = \sin ٣\theta$ ،

حيث $٠ < \theta < \pi^٢$ ، تم تطبيق الأمر:

$Plot[y = \sin[3 x], \{x, 0, 2 \pi\}]$ وظهرت الرسمة التالية:



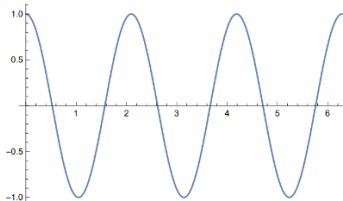
واتفق شكل تلك الرسمة مع

الرسم الذي تعرفه الطالبات.

١١. لتحديد شكل منحنى الدالة $ص = \cos ٣\theta$ ،

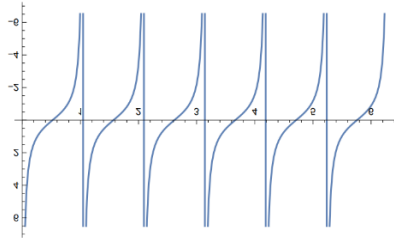
حيث $٠ < \theta < \pi^٢$ ، تم تنفيذ أمر:

$Plot[y = \cos[3 x], \{x, 0, 2 \pi\}]$ ، وكان المخرج رسم



كالآتي: ، وهو نفس شكل

الرسمة التي توصل اليها الطالبات.



وكانت هذه الرسمة نفس

الرسمة التي قام الطالبات برسمها.

١٦. للحصول علي الرسم الثلاثي الأبعاد للدالة:

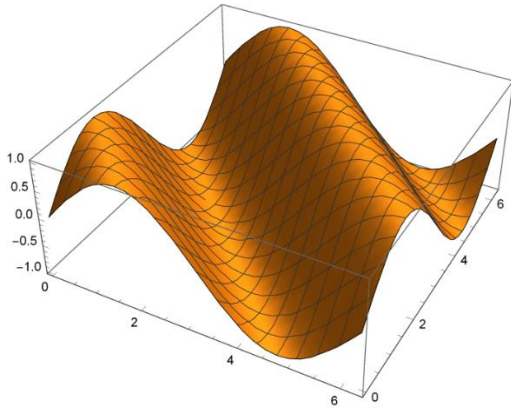
د(س ، ص) = جا(س + ص)

حيث $0 < س < \pi^2$ ، $0 < ص < \pi^2$

تم تنفيذ الأمر:

`Plot3D[Sin[x + y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}` ، وكان

شكل الرسم ثلاثي الأبعاد كالآتي :



، وهو ما

كان جديداً على الطالبات ولم تكن قد رأينه من قبل ، وأثار ذلك فضول الطالبات وشغفهن لرؤية المزيد من الرسومات ثلاثية الأبعاد.

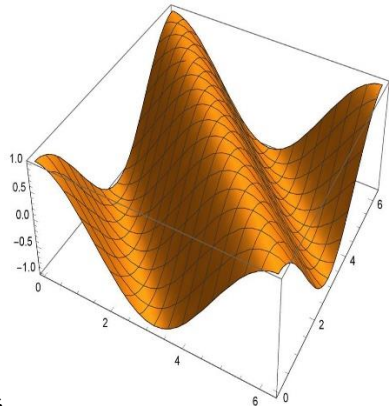
١٧. لإيجاد شكل الرسم ثلاثي الأبعاد للدالة:

د(س ، ص) = جتا(س + ص)، حيث $0 < س < \pi^2$ ، $0 < ص < \pi^2$

تم تطبيق الأمر:

`Plot3D[Cos[x + y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}`

، وظهر الرسم الثلاثي الأبعاد بالشكل التالي :

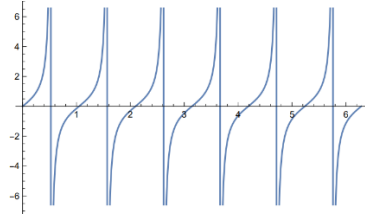


، وقد كان جديداً عليهن

١٢. لإيجاد شكل لرسم منحنى الدالة ص = ظ٣θ،

حيث $0 < \theta < \pi^2$

تم تطبيق الأمر `Plot[y = Tan[3 x], {x, 0, 2 Pi}` وظهر



واتفق شكل

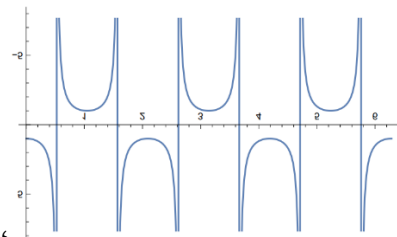
الرسمة الآتية:

الرسمة مع ما توصل اليه الطالبات.

١٣. في محاولة لرسم منحنى الدالة ص = ق٣θ،

حيث $0 < \theta < \pi^2$

تم استخدام أمر `Plot[y = Sec[3 x], {x, 0, 2 Pi}` وحصلنا



، وهي

علي الرسمة :

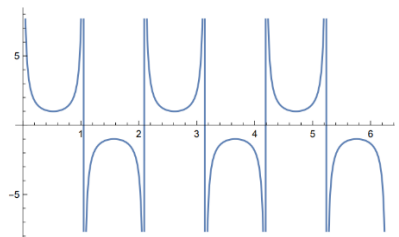
نفس الرسمة التي حصل عليها الطالبات عند محاولاتهم رسم تلك الدالة.

١٤. للتوصل إلى رسم منحنى الدالة ص = قتا٣θ،

حيث $0 < \theta < \pi^2$

قمنا بإستخدام أمر `Plot[y = Csc[3 x], {x, 0, 2 Pi}`

وحصلنا على الشكل التالي لمنحنى الدالة قتا٣θ



واتفق شكل هذه

الرسمة مع الرسمة التي قام الطالبات برسمها.

١٥. لتحديد شكل رسم منحنى الدالة ص = ظتا٣θ،

حيث $0 < \theta < \pi^2$

تم كتابة الأمر `Plot[y = Cot[3 x], {x, 0, 2 Pi}` وظهرت

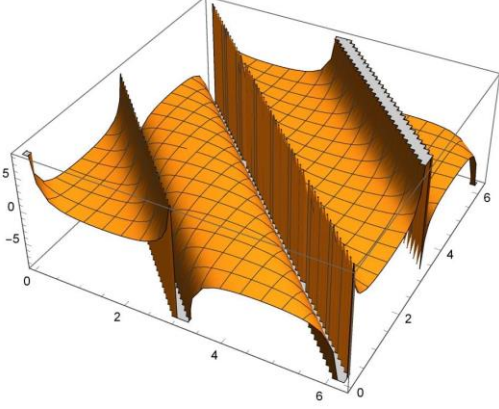
الرسمة في الشكل الآتي:

ولم يسبق لهن رؤيته من قبل وزاد فضولهن لرؤية المزيد من الرسومات ثلاثية الأبعاد.

٢٠. لتحديد شكل الرسم ثلاثي الأبعاد للدالة د(س ، ص) = قتا(س + ص) ، حيث $0 < \pi^2 < س < \pi^2$ ، $0 < ص < \pi^2$ ، قمنا باستخدام الأمر

Plot3D[Csc[x + y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}]

وننتج الرسم الثلاثي الأبعاد بالشكل التالي:

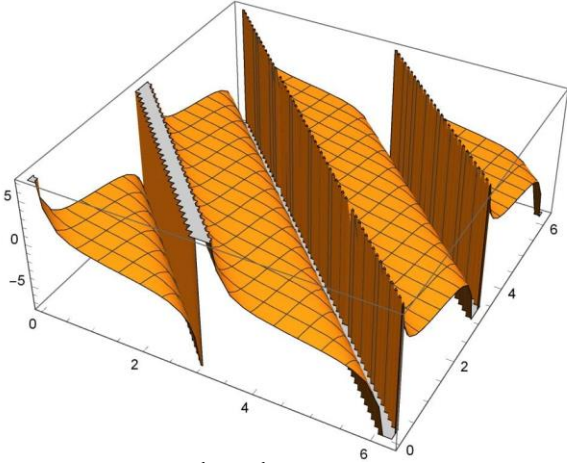


كان هذا الجانب الجديد من الرسومات ثلاثية الأبعاد مثييراً للإهتمام بالنسبة للطالبات، ولم يكن لديهن خبرة سابقة به، مما زاد فضولهن لاكتشاف المزيد.

٢١. في محاولة الحصول علي الرسم ثلاثي الأبعاد للدالة د(س، ص) = ظتا(س + ص) ، حيث $0 < \pi^2 < س < \pi^2$ ، $0 < ص < \pi^2$ تم تنفيذ الأمر:

Plot3D[Cot[x + y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}]

و ظهر الرسم الثلاثي الأبعاد كما بالشكل التالي:



حازت هذه التجربة الفريدة إعجاباً شديداً من قبل الطالبات، حيث لم يكن لديهن أي تجارب سابقة بها، وهو ما دفعهن للبحث عن المزيد من الرسومات ثلاثية الأبعاد بشغف.

استخدام الماثيماتيكيا في الحل علي المصفوفات:

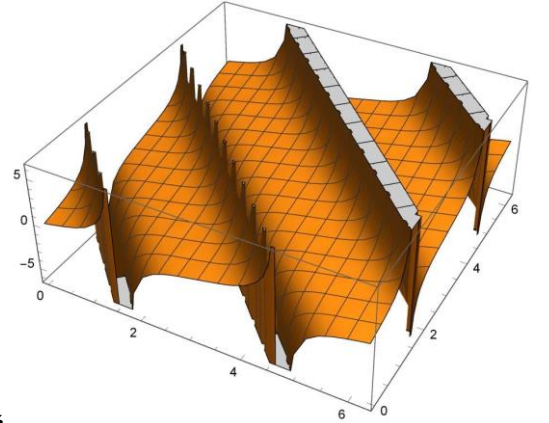
١. تم إدخال المصفوفة أ بكتابة $A = \{\{1,3\},\{5,7\}\}$ وتم تنفيذ الأمر **A//MatrixForm** للحصول على المصفوفة:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 7 \end{pmatrix}$$

١٨. للتوصل الي شكل الرسم ثلاثي الأبعاد للدالة د(س،ص)=ظا(س + ص) ، حيث $0 < \pi^2 < س < \pi^2$ ، $0 < ص < \pi^2$ تم كتابة الأمر:

Plot3D[Cos[x + y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}]

و حصلنا علي الرسم الثلاثي الأبعاد التالي:

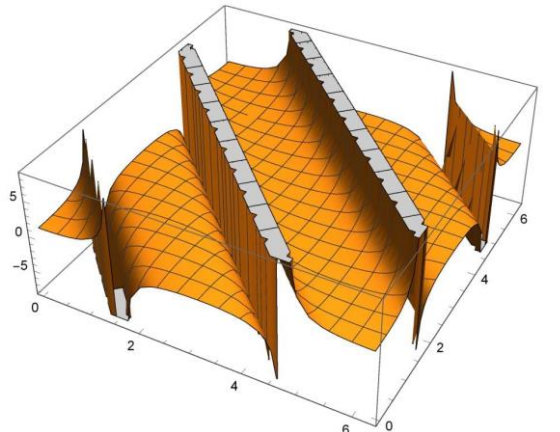


وهو ما لم يسبق لهن رؤيته من قبل وزاد فضولهن لرؤية الرسومات ثلاثية الأبعاد لباقي الدوال المثلثية.

١٩. للحصول على شكل الرسم ثلاثي الأبعاد للدالة د(س ، ص) = ق(س + ص) ، حيث $0 < \pi^2 < س < \pi^2$ ، $0 < ص < \pi^2$ تم استخدام الأمر:

Plot3D[Sec[x + y], {x, 0, 2 Pi}, {y, 0, 2 Pi}]

و كان الرسم الثلاثي الأبعاد بالشكل التالي:



كانت هذه الفعالية جديدة تماماً بالنسبة للطالبات، وكانت فرصتهن الأولى للإطلاع على مثل هذه الرسومات، مما أثار رغبتهن في استكشاف المزيد والمزيد.

٢. تم الحصول على مدور المصفوفة أ بكتابة الأمر
 $\text{Transpose}[A]//\text{MatrixForm}$ فظهرت المصفوفة:

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$$

٣. للحصول على معكوس المصفوفة أ تم تنفيذ الأمر
 $\text{Inverse}[A]//\text{MatrixForm}$ فنتجت المصفوفة:

$$\begin{pmatrix} -\frac{7}{8} & \frac{3}{8} \\ \frac{5}{8} & -\frac{1}{8} \end{pmatrix}$$

٤. وللحصول على مصفوفة الوحدة 2×2 تم تنفيذ الأمر
 $\text{IdentityMatrix}[2]//\text{MatrixForm}$ فاتضحت المصفوفة:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

٥. وللحصول على مصفوفة الوحدة 3×3 تم تنفيذ الأمر
 $\text{IdentityMatrix}[3]//\text{MatrixForm}$ واتضحت المصفوفة:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

٦. تم الحصول على مجموع المصفوفة أ و المصفوفة ب بإدخال كل مصفوفه على حدي عن طريق كتابة الأمر:
 $f = \text{Table}[10i + j, \{i, 3\}, \{j, 3\}];$
ثم: $\text{MatrixForm}[f]$ فظهرت المصفوفة:

$$\begin{pmatrix} 11 & 12 & 13 \\ 21 & 22 & 23 \\ 31 & 32 & 33 \end{pmatrix}$$

وإدخال المصفوفة الثانيه بكتابة الأمر:

$g = \text{Table}[2i + 3j], \{i, 3\}, \{j, 3\};$
ثم: $\text{MatrixForm}[g]$ فظهرت المصفوفة:

$$\begin{pmatrix} 5 & 8 & 11 \\ 7 & 10 & 13 \\ 9 & 12 & 15 \end{pmatrix}$$

وللحصول على مجموع المصفوفتين يتم تنفيذ أمر:

$\text{MatrixForm}[f + g]$

فظهر الناتج الآتي: وهو ما توصلت إليه الطالبات.

$$\begin{pmatrix} 16 & 20 & 24 \\ 28 & 32 & 36 \\ 40 & 44 & 48 \end{pmatrix}$$

٧. لإيجاد ناتج طرح المصفوفتين، تم تنفيذ الأمر:
 $\text{MatrixForm}[f - g]$

٨. وتم الحصول على حاصل ضرب المصفوفة أ و المصفوفة ب بكتابة الأمر $g.f//\text{MatrixForm}$ فحصلنا على الناتج الآتي:

$$\begin{pmatrix} 256 & 364 & 472 \\ 466 & 664 & 862 \\ 676 & 964 & 1252 \end{pmatrix}$$

إلية عند حلها في الفصل.

٥. تفسير النتائج

تم عمل استبيان عن استخدام برنامج الماثيماتكا لطلاب المرحلة الأولى والثانية الثانوى وتم حل بعض المسائل الرياضية الخاصة بالترمين الترم الأول والثاني وكانت آراء الطلاب لأول سؤال، تقدم شرح استخدام برنامج الماثيماتكا بطريقة سهلة وبسيطة من قبل المعلم؟
١٣ موافق بشدة بنسبة ٥٠٪ و ١٢ موافق بنسبة ٤٦,١٥٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ وكان والمتوسط الحسابي له ٤,٤٦ والانحراف المعياري ٠,٥٧.
و للثاني، تمتلك مهارات جيدة للتعامل مع برنامج الماثيماتكا؟

٢ موافق بشدة بنسبة ٧,٦٩٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و ٧ محايد بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٧٣ والانحراف المعياري ٠,٦٥

والسؤال الثالث، برنامج الماثيماتكا سهل ومبسط ويمكن استخدامه بسهولة؟

٥ موافق بشدة بنسبة ١٩,٢٣٪ و ١٠ موافق بنسبة ٣٨,٤٦٪ و ٨ محايد بنسبة ٣٠,٧٧٪ و ٣ غير موافق بنسبة ١١,٥٤٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٦٥ والانحراف المعياري ٠,٩٢

وللسؤال الرابع : استخدمت برنامج الماثيماتكا في مشاريع البحث أو العمل الأكاديمي من قبل؟

٢ موافق بشدة بنسبة ٧,٦٩٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و ٦ غير موافق بنسبة

٢٣,٠٧٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٥٤ والانحراف المعياري ٠,٩٣

وللسؤال الخامس: تجد أن برنامج الماثماتيكا يساعدك في تعليم وتعلم الرياضيات بشكل فعال؟

١١ موافق بشدة بنسبة ٤٢,٣١٪ و ١٣ موافق بنسبة ٥٠٪ و ١٠ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٣١ والانحراف المعياري ٠,٧٢

وللسؤال السادس: لديك فضول وحب تطلع للتعرف علي المزيد عن برنامج الماثماتيكا؟

١٢ موافق بشدة بنسبة ٤٦,١٥٪ و ١٢ موافق بنسبة ٤٦,١٥٪ و ٢ غير موافق بنسبة ٧,٦٩٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٣١ والانحراف المعياري ٠,٨٢

وللسؤال السابع: تستفيد من الأدوات و الأوامر المستخدمة في برنامج الماثماتيكا؟

٥ موافق بشدة بنسبة ١٩,٢٣٪ و ٢٠ موافق بنسبة ٧٦,٩٢٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٤,١٥ والانحراف المعياري ٠,٤٦

وللسؤال الثامن: يوفر برنامج الماثماتيكا سهوله في الوصول للحل؟

١٠ موافق بشدة بنسبة ٣٨,٤٦ و ١٦ موافق بنسبة ٦١,٥٤٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٣٨ والانحراف المعياري ٠,٤٩

وللسؤال التاسع: تجد سهوله في التعامل مع برنامج الماثماتيكا؟

٥ موافق بشدة بنسبة ١٩,٢٣٪ و ٩ موافق بنسبة ٣٤,٦٢٪ و ٧ محايد بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ٥ غير موافق بنسبة ١٩,٢٣٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٥ والانحراف المعياري ١

وللسؤال العاشر: وجدت صعوبة في التعامل مع أدوات البرنامج الماثماتيكا؟

٣ موافق بشدة بنسبة ١١,٥٤٪ و ١٢ موافق بنسبة ٤٦,١٥٪ و ٥ محايد بنسبة ١٩,٢٣٪ و ٦ غير موافق بنسبة ٢٣,٠٧٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٤٦ والانحراف المعياري ٠,٩٧

الحادى عشر: وجدت برنامج الماثماتيكا مفيداً في فهم المفاهيم الرياضية؟

١٠ موافق بشدة بنسبة ٣٨,٤٦٪ و ١٤ موافق بنسبة ٥٣,٨٥٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٢٧ والانحراف المعياري ٠,٧١

وللسؤال الاثنا عشر: وجدت برنامج الماثماتيكا سهل الاستخدام؟

٤ موافق بشدة بنسبة ١٥,٣٨٪ و ٩ موافق بنسبة ٣٤,٦٢٪ و ١٠ محايد بنسبة ٣٨,٤٦٪ و ٣ غير موافق بنسبة ١١,٥٤٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٥٤ والانحراف المعياري ٠,٨٩

وللسؤال الثالث عشر: تعتقد أن برنامج الماثماتيكا مضيع للوقت؟

١ موافق بشدة بنسبة ٣,٨٥٪ و ٤ موافق بنسبة ١٥,٣٨٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و ١٨ غير موافق بنسبة ٦٩,٢٣٪ والمتوسط الحسابي له ٢,٥٤ والانحراف المعياري ٠,٨٩

وللسؤال الرابع عشر: شعرت أن برنامج الماثماتيكا استجاب لاحتياجات تعلمك الفردية في الرياضيات؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٨ موافق بنسبة ٦٩,٢٣٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٢٣ والانحراف المعياري ٠,٥

وللسؤال الخامس عشر: قمت بالاستفادة من الموارد التعليمية الإضافية المتوفرة في برنامج الماثماتيكا؟

٣ موافق بشدة بنسبة ١١,٥٤٪ و ١٨ موافق بنسبة ٦٩,٢٣٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و ٣ غير موافق بنسبة ١١,٥٤٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٨١ والانحراف المعياري ٠,٧٩

وللسؤال السادس عشر: تظن أن استخدام برنامج الماثماتيكا قد يساعدك في الاستعداد لاختبارات مادة الرياضيات؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٠٨ والانحراف المعياري ٠,٧٣

وللسؤال السابع عشر: استخدمت برنامج الماثماتيكا خارج ساعات الصف لتعزيز فهمك لمادة الرياضيات؟

٤ موافق بشدة بنسبة ١٥,٣٨٪ و ١١ موافق بنسبة ٤٢,٣١٪ و ٥ محايد بنسبة ١٩,٢٣٪ و ٤ غير موافق بنسبة ١٥,٣٨٪ و المتوسط الحسابي له ٣,٥٤ والانحراف المعياري ١,٠١

وللسؤال الثامن عشر: تجد أن برنامج الماثماتيكا يساعدك في تعليم وتعلم الرياضيات بشكل فعال؟

١٠ موافق بشدة بنسبة ٣٨,٤٦٪ و ١٤ موافق بنسبة ٥٣,٨٥٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٣١ والانحراف المعياري ٠,٦١

وللسؤال التاسع عشر: تشعر بالاستعداد لمواجهة الصعوبات التي تعترض طريقك في التطبيق على برنامج الماثماتيكا؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٣ موافق بنسبة ٥٠٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و ٣ غير موافق بنسبة ١١,٥٤٪ و المتوسط الحسابي له ٣,٩٢ والانحراف المعياري ٠,٩٢

وللسؤال العشرين: تجد أن استخدام برنامج الماثماتيكا شيق ويساعد في تطبيق أكبر قدر من أمثلة الرياضيات؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٠٨ والانحراف المعياري ٠,٧٣

وللسؤال الواحد والعشرين: تشعر بأنك قادر على الاستفادة القصوى من الفرص التعليمية المتاحة في برنامج الماثماتيكا؟

٥ موافق بشدة بنسبة ١٩,٢٣٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و ٤ محايد بنسبة ١٥,٣٨٪ و ٢ غير موافق بنسبة ٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له ٣,٨٨ والانحراف المعياري ٠,٨

وللسؤال الثاني والعشرين: برنامج الماثماتيكا موفر للوقت والجهد؟

٨ موافق بشدة بنسبة ٣٠,٧٧٪ و ١٦ موافق بنسبة ٦١,٥٤٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له ٤,١٩ والانحراف المعياري ٠,٦٢

وللسؤال الثالث والعشرين: واجهتك صعوبات في تعلم استخدام برنامج الماثماتيكا؟

٢ موافق بشدة بنسبة ٧,٦٩٪ و ١٣ موافق بنسبة ٥٠٪ و ٦ محايد بنسبة ٢٣,٠٨٪ و ٥ غير موافق بنسبة

١٩,٢٣٪ و المتوسط الحسابي له ٣,٥ والانحراف المعياري ٠,٨٩

وللسؤال الرابع والعشرين: تجد أن برنامج الماثماتيكا يساعدك في تطوير مهاراتك الشخصية مثل الثقة في النفس؟

٨ موافق بشدة بنسبة ٣٠,٧٧٪ و ١٦ موافق بنسبة ٦١,٥٤٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٢٣ والانحراف المعياري ٠,٥٨

وللسؤال الخامس والعشرين: تجد أن برنامج الماثماتيكا يجعل عملية تعلم الرياضيات ممتعة ومثيرة؟

١١ موافق بشدة بنسبة ٤٢,٣١٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٤٢ والانحراف المعياري ٠,٤٩

وللسؤال السادس والعشرين: تعتقد أن استخدام برنامج الماثماتيكا قد ساعد في تسريع تقدم أبحاثك أو مشاريعك؟

٩ موافق بشدة بنسبة ٣٤,٦٢٪ و ١٥ موافق بنسبة ٥٧,٦٩٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ و المتوسط الحسابي له ٤,١٩ والانحراف المعياري ٠,٦٨

وللسؤال السابع والعشرين: تتطلع لاستخدام الماثماتيكا لأغراض بحثية أو تعليمية أو تطبيقية في المستقبل؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٧ موافق بنسبة ٦٥,٣٨٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ و المتوسط الحسابي له ٤,١٥ والانحراف المعياري ٠,٦٦

وللسؤال الثامن والعشرين: تود الحصول على دورات تعليمية إضافية حول استخدام برنامج الماثماتيكا؟

٦ موافق بشدة بنسبة ١٨ موافق بنسبة ٦٩,٢٣٪ و ٢ غير موافق بنسبة ٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٠٨ والانحراف المعياري ٠,٧٣

وللسؤال التاسع والعشرين: يمنح برنامج الماثماتيكا الخبرات التي يحتاجها الطلاب؟

٤ موافق بشدة بنسبة ١٥,٣٨٪ و ١٨ موافق بنسبة ٦٩,٢٣٪ و ٤ محايد بنسبة ١٥,٣٨٪ و المتوسط الحسابي له ٣,٩٦ والانحراف المعياري ٠,٦٥

وللسؤال الثلاثين: تجد أن برنامج الماثماتيكا يناسب جميع الطلاب؟

٣ موافق بشدة بنسبة ١١,٥٤٪ و ١٣ موافق بنسبة ٥٠٪
٧ محايد بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ٣ غير موافق بنسبة
١١,٥٤٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٦٥ والانحراف
المعياري ٠,٧٨

وللسؤال الحادى والثلاثين: يمنح برنامج الماثيماتكا الخبرات
التي يحتاجها الطلاب؟

٤ موافق بشدة بنسبة ١٥,٣٨٪ و ١٨ موافق بنسبة
٦٩,٢٣٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و ١ غير موافق
بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له ٣,٩٦ والانحراف
المعياري ٠,٦٥

وللسؤال الثاني والثلاثين: تود الحصول على دورات تعليمية
إضافية حول استخدام برنامج الماثيماتكا؟

٨ موافق بشدة بنسبة ٣٠,٧٧٪ و ١٤ موافق بنسبة
٥٣,٨٥٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و ٢ غير موافق
بنسبة ٧,٦٩٪ والمتوسط الحسابي له ٤,٠٨ والانحراف
المعياري ٠,٨٣

وللسؤال الثالث والثلاثين: تنصح ببرنامج الماثيماتكا
للأشخاص الذين يعملون في مجالات الهندسة، الرياضيات،
العلوم الطبيعية وغيرهم؟

١٠ موافق بشدة بنسبة ٣٨,٤٦٪ و ١٥ موافق بنسبة
٥٧,٦٩٪ و ١ غير موافق بنسبة ٣,٨٥٪ و المتوسط
الحسابي له ٤,٢٧ والانحراف المعياري ٠,٧١

وللسؤال الرابع والثلاثين: تقدم شرح كيفية استخدام
برنامج الماثيماتكا بطريقه سهله وبسيطة من قبل المعلم؟

٩ موافق بشدة بنسبة ٣٤,٦٢٪ و ١٦ موافق بنسبة
٦١,٥٤٪ و ١ محايد بنسبة ٣,٨٥٪ والمتوسط الحسابي له
٤,٣١ والانحراف المعياري ٠,٥٤

وللسؤال الخامس والثلاثين: قدم المعلمون توجيهاً كافياً
حول كيفية استخدام برنامج الماثيماتكا؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٦ موافق بنسبة
٦١,٥٤٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و المتوسط الحسابي
له ٤,١٥ والانحراف المعياري ٠,٦٦

وللسؤال السادس والثلاثين: استفدت من توجيهات
المعلمين وتعليماتكم لتحسين تفاعلك مع برنامج
الماثيماتكا؟

٥ موافق بشدة بنسبة ١٩,٢٣٪ و ١٨ موافق بنسبة
٦٩,٢٣٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و ١ غير موافق بنسبة

٣,٨٥٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٠٤ والانحراف
المعياري ٠,٦٥

وللسؤال السابع والثلاثين: وجهك المعلمون توجيهاً كافياً
حول كيفية التطبيق علي برنامج الماثيماتكا؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٧ موافق بنسبة
٦٥,٣٨٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ و المتوسط الحسابي له
٤,١٩ والانحراف المعياري ٠,٥٦

وللسؤال الثامن والثلاثين: يقوم المعلم بالمتابعة بشكل دائم
ومستمر؟

٧ موافق بشدة بنسبة ٢٦,٩٢٪ و ١٣ موافق بنسبة ٥٠٪
و ٦ محايد بنسبة ٢٣,٠٨٪ و المتوسط الحسابي له ٤,٠٤
والانحراف المعياري ٠,٧١

وللسؤال التاسع والثلاثين: تجد تشجيع من المعلمين حول
تجريب واستكشاف برنامج الماثيماتكا؟

٨ موافق بشدة بنسبة ٣٠,٧٧٪ و ١٥ موافق بنسبة
٥٧,٦٩٪ و ٣ محايد بنسبة ١١,٥٤٪ و المتوسط الحسابي
له ٤,٢٣ والانحراف المعياري ٠,٦٤

وللسؤال الاربعين: يساهم برنامج الماثيماتكا في تدعيم دور
المعلم أثناء شرح المحتوى؟

٦ موافق بشدة بنسبة ٢٣,٠٧٪ و ١٨ موافق بنسبة
٦٩,٢٣٪ و ٢ محايد بنسبة ٧,٦٩٪ والمتوسط الحسابي له
٤,١٥ والانحراف المعياري ٠,٥٣

وللسؤال الحادى والاربعين: حصلت على الإرشاد والدعم
الكافي من المعلمين لاستخدام برنامج الماثيماتكا بشكل
فعال؟

٨ موافق بشدة بنسبة ٣٠,٧٧٪ و ١٤ موافق بنسبة
٥٣,٨٥٪ و ٤ محايد بنسبة ١٥,٣٨٪ و المتوسط الحسابي
له ٤,١٥ والانحراف المعياري ٠,٦٧

تم استخدام معيار ليكرات الخماسي في الاستبيان لتقييم مدى رضا
المشاركين واتجاههم العام نحو برنامج الماثيماتكا. بعد تحليل
البيانات، تبين أن المتوسط الكلي للإجابات كان يبلغ ٤,١٩١٩.
يشير هذا المتوسط إلى أن المشاركين في الاستبيان يبدون رضاً
معتدلاً إلى مرتفعاً عن برنامج الماثيماتكا بشكل عام. يعكس هذا
المستوى من الرضا القبول والتقبل العام للبرنامج وإشارة إيجابية إلى
فعاليتها. يظهر الاستبيان أيضاً أن هناك اتجاهاً إيجابياً نحو فعالية
برنامج الماثيماتكا وقبوله كأداة لتعزيز التعلم وتطوير المهارات
الشخصية والأكاديمية. (Subedi, P. B. (2016))

٦. الخاتمة

في نهاية هذا البحث تبين أن استخدام برنامج الماثيماتيكيا لحل المسائل الرياضية قد أظهر نتائج ملموسة وإيجابية من خلال تحليل البيانات والنتائج، وتبين أن استخدام البرنامج قد أدى إلى تحسين الفهم الرياضي وزيادة الدقة في الحسابات والتحليلات لطلاب الصف الأول والثاني الثانوي.

بالنظر إلى هذه النتائج، يمكن القول بثقة أن هذا البرنامج يعد أداة قيمة وضرورية للباحثين والمهندسين والطلاب في مجالات الرياضيات والهندسة والعلوم الطبيعية، وبمزيد من التطوير والاستفادة الشاملة من إمكانياته، يمكن تحقيق مزيد من التقدم والابتكار في هذه النواحي، وينبغي استمرار البحث والتطوير في استخدام برنامج الماثيماتيكيا في التعليم والأبحاث الرياضية مع التركيز على استخدامه في تطبيقات متعددة كاستخدامه في حل مسائل التفاضل والتكامل وأيضاً حل المعادلات والمتباينات الرياضية، كما يجب تعزيز التدريب والتأهيل للمعلمين والطلاب على استخدام هذه التقنية بفعالية.

ومن الجدير بالذكر أيضاً أن تكون هناك استراتيجيات لتطبيق هذه النتائج في السياسات التعليمية والتدريسية، بما في ذلك تطوير مناهج دراسية تدعم استخدام برنامج الماثيماتيكيا وتكامله في عملية التعلم، علاوة على ذلك يجب أن تشمل التوجيهات المستقبلية تعزيز البحث في تأثيرات استخدام برنامج الماثيماتيكيا على تحسين النتائج الأكاديمية والتحصيل الدراسي للطلاب.

بناءً على ذلك، يمكن الاعتماد على نتائج هذا البحث لتطوير الممارسات التعليمية والسياسات الرياضية، وكذلك لتوجيه البحوث المستقبلية في هذا المجال الهام.

٧. الشكر والتقدير

نود أن نعبر عن شكرنا العميق وتقديرنا الكبير للدكتور أمل على دعمها ومساعدتها القيمة خلال مشروعتنا في التخرج، لقد كانت مرشدة موثوقة وملهمة لنا طوال فترة العمل، حيث قدمت لنا الإرشاد والنصائح القيمة التي ساعدتنا على تحقيق أهدافنا بنجاح، نحن ممتنون لكرمها وتفانيها في مساعدتنا على تطوير مهارتنا وتحقيق أفضل النتائج في مشروعتنا، وعلى كل ما قدمته لنا وعلى الدعم اللا محدود الذي قدمته لنا خلال هذه الرحلة.

كما ان نتقدم بخالص الشكر والتقدير للأستاذة ثريا مديرة المدرسة والأستاذ عبدون المشرف الأكاديمي ولا ننسى شكر زملائنا وأصدقائي الذي يقدموا لنا الدعم والتشجيع خلال رحلة انجاز مشروع التخرج وإن إنجاز مشروع التخرج لم يكن ليتم لولا جهود جميع من ساهم فيه.

٨. المراجع والمصادر

١. عبادة، ع. ش.، العويض، ح. م.، وعبد الناصر، ط. (٢٠٠١). أسس علم الرياضيات التفاضل والتكامل. الطبعة الأولى. جدة: دار الفكر العربي، كلية العلوم، جامعة الملك عبد العزيز
٢. دورفي، و، السمري، م. ع. م.، التفاضل والتكامل والهندسة التحليلية، دار كاجروهيل للنشر-جمهورية مصر العربية. القاهرة.
٣. الخولي، م. ع. (٢٠١٠)، "استراتيجيات التعلم النشط باستخدام التكنولوجيا في التعليم"، مجلة تكنولوجيا التعليم والتعلم.
٤. السعيد، س. (٢٠١٣)، "تأثير الأدوات التكنولوجية على تحصيل الطلاب في المرحلة الثانوية"، مجلة التعليم الثانوي.
٥. البلوي، ع. ح. (٢٠١٥)، "دور التكنولوجيا في تطوير مهارات التفكير النقدي"، مجلة تطوير التعليم.
٦. عبد الرحمن، ه. (٢٠١٧)، "استخدام التكنولوجيا في تدريس العلوم: دور التعلم بالواقع المعزز"، مجلة تكنولوجيا التعليم والتعلم.
٧. زكريا، أ. (٢٠١٩)، "التعلم المدمج في الجامعات العربية: دراسة حول فعاليته"، مجلة التعليم العالي.

-
8. Wolfram, S. (1991). *Mathematica: A System for Doing Mathematics by Computer* (2nd ed.). Addison Wesley.
 9. Wolfram, S. (1994). *Mathematica: The Student Book*. Addison Wesley.
 10. Abell, M. L., & Braselton, J. P. (1992). *The Mathematica Handbook*. Academic Press.
 11. Maeder, R. (1992). *Programming in Mathematica*. Addison Wesley.
 12. Pornel, J. B. (2013). Four common misuses of the likert scale. *Philippine Journal of Social Sciences and Humanities*, 18(2), 13-19.
 13. Subedi, P. B. (2016). Using likert type data in social science research: confusion, issues and challenges. *International Journal of Contemporary Applied Sciences*, 3(2), 36-4